

Regolamento ASHOKA ETERNAL

- Ashoka Eternal è un gioco a gruppi di simboli con 5 colonne per 7 righe e simboli in caduta. La griglia può espandersi fino a 7 colonne per 9 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Vengono pagate vincite per un gruppo di 5 o più simboli identici collegati in verticale o in orizzontale.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di soli simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
- Un round di gioco inizia con una caduta di simboli con simboli di blocco sopra e sotto i simboli per ciascuna colonna.

I simboli vincenti e tutti i simboli non vincenti dello stesso tipo dei simboli vincenti vengono rimossi dalla griglia. I simboli di blocco adiacenti a un simbolo vincente vengono rimossi, aumentando così il numero di simboli in gioco.

La griglia si riempie di nuovi simboli. Le eventuali nuove combinazioni vincenti vengono pagate e l'effetto avalanche si ripete finché non ci sono più vincite.

- La rimozione di tutti i simboli di blocco in gioco amplia la griglia a 7x7 simboli, con una nuova serie di simboli di blocco sulle colonne 1 e 7. La rimozione di tutti i simboli di blocco sulle colonne 1 e 7 amplia la griglia a 7x9 simboli, con una nuova serie di simboli di blocco sulla prima e ultima riga.
 - I simboli di blocco moltiplicatori aggiungono il loro valore al moltiplicatore globale quando sono adiacenti a un simbolo vincente.
 - La ruota dei moltiplicatori ha 12 posizioni. Ci sono simboli di attivazione distribuiti sulla ruota. Per attivare il moltiplicatore globale, la ruota deve bloccarsi in una posizione in cui il simbolo di attivazione del moltiplicatore si trova nella posizione più alta.
- La ruota gira di un passo verso sinistra dopo ogni vincita. Se compaiono nuove combinazioni vincenti, la ruota continua a girare verso sinistra. Questo si ripete finché non ci sono più vincite.
- I simboli Wild grandi pagano come il numero di normali simboli Wild 1x1 che coprono. Ovvero, un simbolo Wild 2x2 è composto da 4 simboli Wild normali e un simbolo Wild 3x3 è composto da 9 simboli Wild normali.

- Un simbolo Wild caricato è bloccato per un massimo di 3 vincite. Viene rimosso dopo l'ultima vincita.
- Se la caduta di un simbolo grande termina con celle vuote sotto di esso, si replicherà e riempirà le celle vuote con simboli normali di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.
- Il simbolo Redrop seleziona un tipo di simbolo di pagamento e mantiene sticky questi simboli durante una redrop. La funzione redrop si attiva quando non è più visibile nessuna combinazione vincente.
- 3 simboli bonus attivi attivano il gioco bonus con 8 free drop.
- Un simbolo bonus inattivo diventerà attivo se adiacente a un simbolo vincente.
- I simboli Wild caricati restano in gioco quando accedi al gioco bonus e tra una free drop e la successiva.
- I simboli bonus sono persistenti tra le free drop.
- Il gioco bonus inizia con un nuovo set di simboli nella griglia.
- Per attivare il gioco super bonus, uno dei simboli bonus deve essere un simbolo super bonus. Nel gioco super bonus, la ruota dei moltiplicatori ha il doppio delle possibilità di attivare il moltiplicatore globale.
- Un nuovo simbolo bonus attivo nel gioco bonus aggiunge 2 free drop in più.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 25 000 la puntata.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il gioco ha un limite di vincita di 25 000 la puntata.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre la possibilità di acquistare diverse modalità di gioco.

- **SUPER BONUS:**

acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus, con il doppio delle probabilità di attivare il moltiplicatore globale. Il costo è 500 volte la puntata selezionata.

- **BONUS:**

acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus. Il costo è 100 volte la puntata selezionata.

- **SUPER RUOTA DEI MOLTIPLICATORI:**

acquista un round di gioco con il doppio delle probabilità di attivare il moltiplicatore globale. Il costo è 25 volte la puntata selezionata.

- **WILD CARICATI:**

acquista un round di gioco in cui tutti i simboli Wild sono Wild caricati. Il costo è 10 volte la puntata selezionata.

- **CACCIA AL BONUS:**

acquista un round di gioco con probabilità più che triple di attivare il gioco bonus. Il costo è 3 volte la puntata selezionata.

- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.

- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al **94.0%**.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.